

Día 1			
Horario	Actividad	Notas	
6:30 - 6:45	Cita en la escuela	Recepción de maletas. Checkpoint.	
6:45 - 7:00	Trayecto a Chautla	Los kines en el autobús conviviendo con los alumnos, manteniendo el orden y el respeto en todo momento.	
7:00 - 7:15			
7:15 - 7:30			
7:30 - 7:45			
7:45 - 8:00			
8:00 - 8:15			
8:15 - 8:30			
8:30 - 8:45			
8:45 - 9:00			
9:00 - 9:15			
9:15 - 9:30	Bienvenida a Camp		
9:30 - 9:45	Instalación y tour por la sede		
10:00 - 10:15	Presentación de campamento	Conoce el campamento las tribus, los Kines y puntos.	
10:15 - 10:30	Refrigerio		
10:30 - 10:45	Ice Breakers	Actividades rápidas y dinámicas para romper el hielo	
11:00 - 11:15	Penales Locos	Actividad deportiva: si crees que es fácil anotar un penal, con esta forma divertida kincampera te retará.	
11:15 - 11:30	Dalila y Maya	Actividad de integración: conoce y escucha los inteteses en común que tienes con tus compañeros.	
11:30 - 11:45	Lavarse las manos		
11:45 - 12:00	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
12:00 - 12:15	Lavarse los dientes		
12:15 - 12:30	Frísbee, Americano, Radio Kin, Manualidades y Fut		
12:30 - 12:45	Panteras y jaguares	Actividad deportiva: obtén la bandera de la tribu contraria para ganar los primeros puntos del camp.	
12:45 - 13:00	Estrella	Actividad deportiva: ser el primero en tomar el punto será el objetivo de este juego.	
13:00 - 13:15	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.	
13:15 - 13:30	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador.	
13:30 - 13:45	Botes y Pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.	
13:45 - 14:00	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
14:00 - 14:15	Lavarse los dientes		
14:15 - 14:30	Sillas Locas	Actividad recreativa: no pierdas de vista tu lugar, te lo podrían ganar.	
14:30 - 14:45	Pintura Perdida	Actividad nocturna. Logra encontrar todas las piezas de la pintura dentro de la sede.	
14:45 - 15:00	Convivencia / Casino	Juegos de casino con KinCash	
15:00 - 15:15	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.	
15:15 - 15:30			
15:30 - 15:45			
15:45 - 16:00			
16:00 - 16:15			
16:15 - 16:30			
16:30 - 16:45			
16:45 - 17:00			
17:00 - 17:15			
17:15 - 17:30			
17:30 - 17:45			
17:45 - 18:00			
18:00 - 18:15			
18:15 - 18:30			
18:30 - 18:45			
18:45 - 19:00			
19:00 - 19:15			
19:15 - 19:30			
19:30 - 19:45			
19:45 - 20:00			
20:00 - 20:15			
20:15 - 20:30			
20:30 - 20:45			
20:45 - 21:00			
21:00 - 21:15			
21:15 - 21:30			
21:30 - 21:45			
21:45 - 22:00			

Día 2			
Horario	Actividad	Notas	

7:30 - 7:45	Despertar con música	
7:45 - 8:00	Despertar con música	
8:00 - 8:15	Desayuno	
8:15 - 8:30	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
8:30 - 8:45	Lavarse los dientes	
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15	Rotación 1 Aventura	
9:15 - 9:30	Kanes- Kauax Tirolesa y Escalda con Tiro con Arco Ixes- Mulax Canotaje	
9:30 - 9:45	Rotación 2 Aventura	
9:45 - 10:00	Kanes- Kauax Canotaje Ixes Mulax Tirolesa y Escalada con Tiro con arco	
10:00 - 10:15	Rotación 2 Aventura	
10:15 - 10:30	Kanes- Kauax Canotaje Ixes Mulax Tirolesa y Escalada con Tiro con arco	
10:30 - 10:45	Rotación 2 Aventura	
10:45 - 11:00	Kanes- Kauax Canotaje Ixes Mulax Tirolesa y Escalada con Tiro con arco	
11:00 - 11:15	Refrigerio	
11:15 - 11:30	Refrigerio	
11:30 - 11:45	Indiana Jones	
11:45 - 12:00	Actividad recreativa: 1 representante de cada tribu deberán de escapar de una pelota enorme y evitar ser tocados.	
12:00 - 12:15	Mundialito	
12:15 - 12:30	Actividad deportiva. Torneo entre las 4 tribus del campamento	
12:30 - 12:45	Mundialito	
12:45 - 13:00	Actividad deportiva. Torneo entre las 4 tribus del campamento	
13:00 - 13:15	Comida	
13:15 - 13:30	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
13:30 - 13:45	Comida	
13:45 - 14:00	Tiempo libre	
14:00 - 14:15	Futbol, manualidades, tiendita, radio kin, actividades varias, los alumnos tienen que elegir al menos una actividad	
14:15 - 14:30	Tiempo libre	
14:30 - 14:45	Futbol, manualidades, tiendita, radio kin, actividades varias, los alumnos tienen que elegir al menos una actividad	
14:45 - 15:00	Irse a cambiar	
15:00 - 15:15	Pista de comandos: Carrera de lodo por tiempo. Pasan entre tribus.	
15:15 - 15:30	Pista de comandos: Carrera de lodo por tiempo. Pasan entre tribus.	
15:30 - 15:45	Pista de comandos: Carrera de lodo por tiempo. Pasan entre tribus.	
15:45 - 16:00	Pista de comandos: Carrera de lodo por tiempo. Pasan entre tribus.	
16:00 - 16:15	Pista de comandos: Carrera de lodo por tiempo. Pasan entre tribus.	
16:15 - 16:30	Pista de comandos: Carrera de lodo por tiempo. Pasan entre tribus.	
16:30 - 16:45	Baños	
16:45 - 17:00	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.	
17:00 - 17:15	Baños	
17:15 - 17:30	Inspección de cuartos	
17:30 - 17:45	Inspección de cuartos	
17:45 - 18:00	Psiquiatra	
18:00 - 18:15	Actividad de estrategia: deberás de encontrar el común de cada paciente. El primero en descubrirlo se lleva la ronda para su tribu.	
18:15 - 18:30	Lotería de Canciones	
18:30 - 18:45	Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes para ganar la ronda.	
18:45 - 19:00	Lotería de Canciones	
19:00 - 19:15	Cena	
19:15 - 19:30	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
19:30 - 19:45	Cena	
19:45 - 20:00	Lavarse los dientes	
20:00 - 20:15	Lavarse los dientes	
20:15 - 20:30	Frijol	
20:30 - 20:45	Los campers se esconderan con un frijol en mano, si el kin los encuentra, tomará sus frijoles.	
20:45 - 21:00	Fogata	
21:00 - 21:15	Búsqueda de palitos, canciones y bombones en fogata	
21:15 - 21:30	Fogata	
21:30 - 21:45	Búsqueda de palitos, canciones y bombones en fogata	
21:45 - 22:00	Dormir	
22:00 - 22:15	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.	

Día 3**Horario****Actividad****Notas**

7:30 - 7:45	Despertar con música/Empacar	
7:45 - 8:00	Despertar con música/Empacar	
8:00 - 8:15	Desayuno	
8:15 - 8:30	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
8:30 - 8:45	Desayuno	
8:45 - 9:00	Visita al castillo	
9:00 - 9:15	Visita al castillo por tribus y toma de foto grupal en el Castillo de Chautla	
9:15 - 9:30	Visita al castillo por tribus y toma de foto grupal en el Castillo de Chautla	

9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15	Visita al manantial	Visita por el bosque y manantial dentro de la misma sede
10:15 - 10:30		
10:30 - 10:45	Gladiador	Actividad Recreativa. Defiende tu vida (listón) de tus adversarios, quítales la suya y sé el último sobreviviente en el área de juego.
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15	Refrigerio	
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45	Robo perfecto	Encuentra el mayor número de objetos y lléalos a tu tribu como tributo.
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15	Helicóptero	Evita que la cuerda te toque y se el último en el ring.
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45	Interestelar	Actividad recreativa: como un ajedrez en la vida real y mucho más rápido.
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15		
13:15 - 13:30	Furia de cabras	Deberás lograr más veces el circuito lanzando el dado.
13:30 - 13:45		
13:45 - 14:00		
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Neri's Chicken	Actividad recreativa: lanza lo más lejos el objeto para que le de oportunidad a tu equipo de dar más vueltas.
15:00 - 15:15		
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45		
15:45 - 16:00	Cierre del camp	
16:00 - 16:15		
16:15 - 16:30	Subir maletas a los camiones / ch	
16:30 - 16:45		
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15		
17:15 - 17:30		
17:30 - 17:45		
17:45 - 18:00	Trayecto a colegio	Los kines en el autobús conviviendo con los alumnos, manteniendo el orden y el respeto en todo momento.
18:00 - 18:15		
18:15 - 18:30		
18:30 - 18:45		
18:45 - 19:00		